

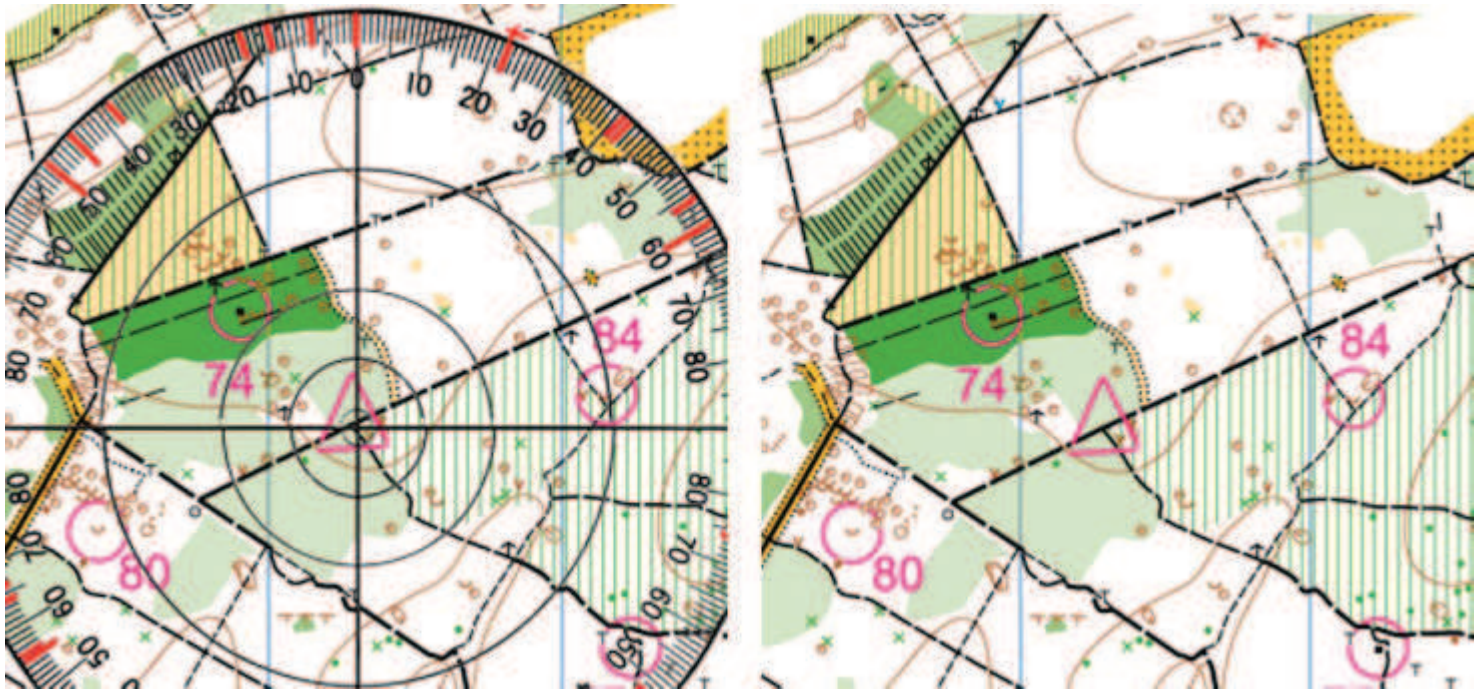
# Tracer un azimuth avec un rapporteur et une règle



En course d'orientation ou en raid multisports, il faut souvent s'attendre à **tracer des azimuths**. Trouver l'emplacement d'une balise à partir d'un azimuth et d'une distance, c'est facile et ultra rapide avec une règle et un rapporteur. Que ce soit sur une carte de course d'orientation (IOF) ou une **carte IGN**, la méthode est la même, seules les échelles vont changer. L'azimut est l'angle que fait la direction de marche avec le Nord. Par exemple, azimuth  $0^\circ$  : c'est plein nord ! Suivant cette logique, azimuth 90, c'est, c'est ? C'est plein-est. Il est donc facile de placer un point à l'azimut 0, 90, 180 (plein sud) ou 270 (plein ouest). C'est plus difficile à faire sans matériel pour un azimuth 163 ! Vous pouvez donc **utiliser le rapporteur et la règle pour reporter vos postes**. En général, on vous donne **l'azimut et la distance à reporter sur la carte** (mais voici un exercice d'Azimut Distance sans carte).

**Exemple : La balise 64 n'est pas imprimée sur la carte, il faut la tracer : à partir du triangle de départ, Azimut  $22^\circ$ , 853 mètres.**

1- Placez le centre du rapporteur sur le centre du point de repère (le point à partir duquel vous tracez l'azimut, c'est-à-dire le triangle de départ, placé à un croisement de chemins). L'angle zéro doit être aligné au nord de la carte. Mesurez un angle de 22 degrés et faire un point de repère sur la carte



2- Prenez la règle. La carte est au 1/10.000e, donc 1cm = 100m. Il faut faire une rapide règle de trois pour convertir en centimètre sur la carte la distance réelle donnée en mètres. Si 1cm sur la carte = 100 m sur le terrain, ce qu'on cherche =  $853 * 1 / 100$ , soit 8.53cm. Donc il faut placer le point sur la droite [triangle-croix rouge] précédemment à 8.53cm.



**La balise 64 se trouve donc dans la dépression !**

